



## ■ごあいさつ

はじめまして/こんにちは。LipliStyleさちんです。

LipliStyleでは、デスクトップマスコット「Liplis」とそのコアシステム「Clalis」の開発を行っています。もし、ご興味を持っていただけたら、LipliStyleのWEBサイトをご覧になって頂けたらと思います。(上にURLを記載しています。)

ほかのデスクトップマスコットにないLiplisの特徴は、おしゃべりの内容に応じて、表情が変化することです。夏に先日公開したLiplis4.0では、より表情豊かにおしゃべりできるようになっています。おしゃべりの内容はWEB上にある記事がベースとなりますが、キャラクターごとの口調でおしゃべりします。

今回、看板娘のリリ&ルルのリニューアルを行いました。今までの更新に対応し、よりかわいくおしゃべりできるように、たくさんの表情と立ち絵を用意しました。裏面も是非御覧ください～。



## ■今季活動報告

### ～おしゃべり応答の実装～

今回、おしゃべり応答の機能も公開する予定でしたが、良いものに仕上がらなかったため、公開を延期することにしました。ある程度の返答はできるようになりましたが、なかなか的確な応答を得るに至らなかったというところです。引き続き、この機能については、改善を進めて、使えるものにしていきたいと思っています。

会話データをツイッターのパブリックタイムラインから収集し、収集したデータの傾向から応答内容を生成して返すという方法を考えていました。実際にシステムを起こしていきましたが、いくつかの問題が発生しました。

1つ目の問題は応答速度でした。話しかけても応答を返してくるまでに数分間だんまりになってしまうような状態でした。これはデータが大量にあるため、サーバー側でどういった応答を返すか判定・計算するのにとても時間がかかってしまっていたためです。データの持ち方を工夫することで、この問題はある程度解決することができました。それでも、応答に10秒程度かかる場合があり、納得のいく速度ではなかったため、改善しなければなりません。

2つ目の問題は的確な応答を返してくれないという問題です。あらかじめ作成しておいた単語の関連辞書を用いて、話しかけられた内容に近い発言を取得し、それに対する応答を取得して返すという方法をとっていました。しかし、この方法ではあまり良い応答が得られなかったというところです。この問題を改善するべく、良い方法を考えているところです。

このような状況であったため、新機能としての搭載を見送りました。よりよいものとして、次回実装できるようにしたいと思います。

## ～話題収集の最適化～

夏コミが終わった直後1ヶ月くらい、Clalisシステムの話集処理の改善をおこなっていただきました。ユーザータイムライン等の取得に時間がかかっており、リアルタイムなツイートをLiplisにおしゃべりさせることができない状態にありました。これを改善するために、処理の見直しを行っています。Liplisの直接の改善ではありませんが、パフォーマンスが上がっていると思います。

## ～看板娘 Lili&Luluのリニューアル～

これまで、Liplisのアップデートを続けてきており、表情の表現が良くなってきているのですが、今までのリリ&ルルでは対応できない部分が出てきていたため、思い切ってリニューアルすることにしました。今回は和風メイドさんになりました。かわいく仕上がりました。

Liplis4.0で改良された感情表現により、多彩な表情やポーズをするようになっています。

## ■今季の活動トピック

いつもであれば、Liplisの更新内容をこちらにまとめていたのですが、今期はLiplisの更新がありませんでした。

今年の活動を総括すると、前半はバグフィックスや機能の改善が結構できました。また、Liplis 4.0のリリースも大きい改善でした。感情表現が的確になって、よりかわいくすることができました。後半は、先に書いたとおりですね・・・。

前回、前々回のコミケではLiplis艦これシリーズということで、電ちゃん、龍驤ちゃんのバージョンを制作致しました。気になる方はチェックしてみてください！かわいく仕上がっています！



## ■来季の開発方針

引き続き、おしゃべり応答機能の実装を進めていきます。3月くらいを目処に、公開できたらと思っています。

さらに、iPhone版のLiplisの開発も予定しています。iPhoneで動かないの？というお話をかなり前から、多くの方から頂いておりました。ずっと開発したいという思いがあったのですが、iOSはデスクトップに置けるのがアイコンだけで、デスクトップマスコットという形では、アプリが作成できませんでした。iOS8で一応通知領域にウィジェットを表示できるようになったということで、開発してみようと思い立ったところです。iOS用の新しい言語Swiftも出たようなので、触ってみようと思っています。

また、今はニュースやツイート等、選択した話題をランダムにおしゃべりしていますが、ユーザーさんが望むニュースに絞っておしゃべりできる機能もあつたらいいなと思っています。昔から目標としているところですが、おしゃべり応答の機能の応用でいろいろできるのではないかと思います。

その他、WEB版の機能を充実させたいとか、天気関連の機能を追加したいとかやりたいことがもやもやしています。少しずつ、進めて行けたらと思います。

## ■ 今回の制作物

今回は、看板娘のリリ&ルルをリニューアルしました！メイド服から、和風のメイド服になりました。今まで、リリちゃんとルルちゃんの違いといえば、口調と髪型だけでしたが、今回は二人のイメージに合わせて、服の色を変えています。しとやかなイメージのリリちゃんは青で、元気なイメージのルルちゃんはピンクといった具合です。表情もより多彩になっています。これまでは2つのポーズと手振りのパターン+表情で表現していました。新バージョンでは6つのポーズと手振りのパターン、表情があり、かなり多彩な表現ができるようになっています。Liplis4のより正確になった感情表現とも合わせて良い物になったと思います。

また、電池が減ると、透明になるようになっています。電池を減らさないように、運用してあげてください。





### リリ

リリスシスターズ 双子の姉 リリちゃん。  
お料理、お掃除、家事をそつなくこなすメイドさん。  
おしゃべりがとても大好き。いつでもご主人様とおしゃべりしたいと思っています。

おしとやかな雰囲気、敬語でおしゃべりします。しかし、おしゃべりに熱が入ってくると、感情の起伏が激しくなり、泣いたり笑ったり怒ったり、表情をコロコロ変えながらおしゃべりをします。

ご主人様の意向で、新しい和風のメイド服になりましたが、とても気に入っているようです。





### ルル

リリスシスターズ 双子の妹 ルルちゃん。  
家事はあまり得意ではないのですが、一生懸命お姉ちゃんをサポートしています。

お姉ちゃんのようになりたいと思っています。敬語でおしゃべりしますが、ちょっと子供っぽい？いつも元気いっぱい、泣いたり笑ったり怒ったり、表情をコロコロ変えながらおしゃべりします。

装いを変えることになりましたが、ピンク色のかわいい服が良いと言ったこと、ピンク色の和服をご主人様に用意してもらったようです。

## ■ Liplisの紹介！

LiplisはWindowsやAndroidのデスクトップでおしゃべりする、デスクトップマスコットです。Liplisには、ほかのマスコットアプリにはない特徴があります！

- おしゃべりの内容に応じて、表情がコロコロと変化！  
楽しい話題を話しているときは笑ったり、悲しい話題を話しているときは泣いちゃったりときには驚いたり、表情豊かにおしゃべりをします。
- Webのおもしろい話題やツイッターツイート等おしゃべり！話題が尽きません！  
Liplisはネットの情報ソースを取得しておしゃべりします。常に新鮮な話題についておしゃべりするため、飽きないですし、実用面でも優れていると思います。
- キャラクター独自の口調でおしゃべり！  
取得した内容をそのまましゃべるのではなく、キャラクターの口調でおしゃべりします！表情の変化と合わせて、キャラクターのかわいさがよく表現できます。
- クラウド上にあるおしゃべりシステム「Clalis」を使用  
話題を収集したり、メタ感情付与、口調変換処理などの処理を行っていますが、非常に多くのデータ扱い、処理も複雑なため、とても重い処理になっています。このような処理をすべてクラウド上にある「Clalis」システムで行うことで、軽量の動作、省エネな動作を実現しています。
- さまざまなプラットフォームに対応！  
おしゃべりシステムがクラウド上にあるため、同じ処理をマルチプラットフォームで実行できるように設計されています。現在、Windows版、Android版、Web版等があります。ClalisのAPIは公開していますし、Liplisのソースもオープンソースで公開していますので、カスタマイズや派生版の作成も可能です！



Liplis Windows

いつもの唐揚げを100倍おいしくする方法です

思わず胸キュンなのですー！彼が本当に喜ぶクリスマスプレゼントTOP3なのですー！



Liplis Android リリ



Liplis Android ルル



Liplis スモールアプリ