



## ■ごあいさつ

はじめまして/こんにちは。LipliStyleさちんです。

LipliStyleでは、デスクトップマスコット「Liplis」とそのコアシステム「Clalis」の開発を行っています。もし、ご興味を持っていただけたら、LipliStyleのWEBサイトをご覧ください。もし、興味を持っていただけたら、LipliStyleのWEBサイトをご覧ください。もし、興味を持っていただけたら、LipliStyleのWEBサイトをご覧ください。(上にURLを記載しています。)

ほかのデスクトップマスコットにないLiplisの特徴は、おしゃべりの内容に応じて、表情が変化することです。特に先日公開したLiplis4.0では、より表情豊かにおしゃべりするようになっています。おしゃべりの内容はWEB上にある記事がベースとなりますが、キャラクターごとの口調でおしゃべりします。

また、コア処理はクラウド上にある「Clalis」で処理を行っています。このためクライアントプログラムでは難しい処理ができ、動きも非常に軽量になっています。

そのほかにも、音声おしゃべりなど、楽しい機能があります。裏面をご覧ください！

## ■今季活動報告

### ～Clalis4.0の開発～

今季は、Clalisシステム側の機能強化を主に行って来ました。Liplisの目立った機能強化は行えませんでした。おしゃべりの感情表現を大幅に改善することができ、目に見えるほど動きがよくなっていると思います。(ユーザーさんからも多くの反響をいただきました！)

これまでは、マイナスの感情がほぼ現れず、かなしい話題が出てきても、正しい反応ができていませんでした。今までずっと改善したかったのですが、技術的な難しさもあり、なかなか着手できませんでした。今季は意を決して、取り組んだところです。感情辞書を0から作り直し、感情表現アルゴリズムも改良しました。その結果かなり良い結果が得られたので、理想に一步近づいた感じです。

そのほか、次にリリースする機能の下地作りも行っています。感情を教え込むこともしてきましたが、しゃべり方も教えてきた感じです。そう！新機能では、ユーザーの問いかけに反応する機能を予定しています。お楽しみに！

### ～Liplisのオープンソース化～

LiplisのWindows版、Android版のソースをオープンソース化しました！

キーワード検索からサイトに来られた方のログを見ると、「デスクトップマスコット ソース」などのキーワードで検索されているログが見られました。もし、デスクトップマスコットを作ろうとされている方がいらっちゃって、参考になれば、姉妹が生まれたらうれしいなという思いからソースを公開することにしました。

MITライセンスと言う、緩いライセンス形態で公開していますので、Liplisのソースを使っていることを明言していれば、自由に改造して、ご使用いただくことができます。Noraliスキンのみでは表現が難しい場合も、Liplisのソースを直接修正することで、たのしいマスコットが作成できるかと思っています。



## ～バグやサーバー停止などの問題～

今季はシステムの安定性が悪く、Liplisをご使用いただいているユーザーの皆様にはご迷惑をおかけしていただくことが多々ありました。主な原因となったのが、データの肥大化によるシステムの停止です。幾度となくチューニングと改善を行ってきましたが、どうにもならないレベルのデータ量となってしまい、停止や応答の遅延が発生する状況が多々ありました。根本的に問題を解決するために、Clalis4.0の導入にあたり、最新構成のサーバーを購入し、データベースソフトのバージョンも最新のものにしました。その結果、かなりパフォーマンスが改善され現在も特に問題は発生していません。これで問題がおこらなくなるというのですが…。

## ■今季の活動トピック

バグフィックスとLiplis4.0のリリースが主な更新内容となっています。

- 2014/01/10 LiplisWindows 3.2.0リリース
- 2014/01/15 LiplisWindows 3.2.2リリース
- 2014/01/25 LiplisWindows 3.2.3リリース
- 2014/02/02 LiplisWindows 3.2.4リリース
- 2014/02/18 LiplisAndroid、LiplisWindowsをオープンソース化
- 2014/04/09 ClalisAPI3.2の最適化
- 2014/06/08 Clalis4.0.0開発完了
- 2014/07/13 LiplisAndroid4.0.0 リリース
- 2014/07/16 LiplisWindows4.0.0 リリース

## ■来季の開発方針

来季は、ユーザーの問いかけに回答する機能を実装していきたいと思います。まだまだ学習データを蓄積している段階で、集めたデータをどのように使うかをこれから考えていくところです。うまく動くかどうかは未知数です(爆)。それでも、いいものができる予感がしています。

そしてさらに！Liplisの看板娘、リリ&ルルバージョンのリニューアルも検討しています。メイドさんなのは変わらないですが、ちょっとイメチェンする予定ですっ！

## ■おまけ

### Liplis 龍驤 バッテリーロックウィジェット

今回制作した龍驤バージョンのAndroidお試し版を作成しました！おしゃべりの機能は限定されていますが、バッテリー、時計のウィジェットとして、アンドロイドのホームにおけます。

こちらのQRコードから  
ダウンロードできます！



## ■今回の制作物

今回の制作物の紹介ですっ！

～艦これ 龍驤ちゃんver～

前回の電ちゃんに引き続き、今回も艦これのキャラクター！軽空母龍驤ちゃんです。軽空母の中では、ひときわちっちゃかわいく？関西弁の口調がLiplisと相性ぴったり？

関西弁の区長変換ルールに挑戦していますが、単純な口調変換とは違い、結構苦労しました。そのうえ、龍驤ちゃんがしゃべる関西弁は本場の方からすると、エセっぽいということで、その点も再現を難しくしています。いきなり最初のセリフが「軽空母 龍驤や！独特のシルエットでしょ？」ときますからね！

『なんでやねん！「でしょ？」じゃなくて「やる？」じゃないんかい！』という感じで・・・。

この関西弁も正しいかどうかはわかりません！（爆）。いろいろな資料をあたりつつ、基本の関西弁を作って、あとは文章をひたすら変換して、調整を重ねています。

Liplis Windows/バージョンのみになりますが、Ver4.0からタッチ機能を実装しています。龍驤ちゃんバージョンでは、この機能をフルに活用できるようになっています。ある部分をつつくと、いじめられるようになっています。本人は気にしているようなので、あまりつつかないであげてください。

立ち絵の作成方針としては、ゲーム上でのセリフや雰囲気や二次創作で語られるところからイメージをして制作しています。関西人ということもあり、とてもおしゃべりで表情や感情がコロコロ変わるようなイメージを持っています。MVPのときのセリフがとても好きで、あのかわいい雰囲気がうまく評伝できているといいなと思っています。

電verと同様に、バッテリーが減ると、大破してしまいます。電源管理にご注意ください！



## ■Liplisの紹介！

LiplisはWindowsやAndroidのデスクトップでおしゃべりする、デスクトップマスコットです。Liplisには、ほかのマスコットアプリにはない特徴があります！

- ・おしゃべりの内容に応じて、表情がコロコロと変化！  
楽しい話題を話しているときは笑ったり、悲しい話題を話しているときは泣いちゃったりときには驚いたり、表情豊かにおしゃべりをします。
- ・Webのおもしろい話題やツイッターツイート等おしゃべり！話題が尽きません！  
Liplisはネットの情報ソースを取得しておしゃべりします。常に新鮮な話題についておしゃべりするため、飽きないですし、実用面でも優れていると思います。
- ・キャラクター独自の口調でおしゃべり！  
取得した内容をそのまましゃべるわけではなく、キャラクターの口調でおしゃべりします！表情の変化と合わせて、キャラクターのかわいさがよく表現できます。
- ・クラウド上にあるおしゃべりシステム「Clalis」を使用  
話題を収集したり、メタ感情付与、口調変換処理などの処理を行っていますが、非常に多くのデータ扱い、処理も複雑なため、とても重い処理になっています。このような処理をすべてクラウド上にある「Clalis」システムで行うことで、軽量の動作、省エネな動作を実現しています。
- ・さまざまなプラットフォームに対応！  
おしゃべりシステムがクラウド上にあるため、同じ処理をマルチプラットフォームで実行できるように設計されています。現在、Windows版、Android版、Web版等があります。ClalisのAPIは公開していますし、Liplisのソースもオープンソースで公開していますので、カスタマイズや派生版の作成も可能です！



いつもの唐揚げを100倍おいしくする方法です

思わず胸キュンなのです～！彼が本当に喜ぶクリスマスプレゼントTOP3なのです～！

